

Regulamento do Concurso de Cosplay

terceira edição



SCAMAT

ÍNDICE

- 1. Da Participação**
- 2. Das Categorias**
 - 2.1. Cosplay**
 - 2.2. Cospobre**
 - 2.3. Cospopular**
- 3. Das Inscrições**
- 4. Do Julgamento**
- 5. Da Premiação**
- 6. Considerações Finais**



1. Da Participação

1.1 - Os concursos de cosplay ocorrerão no dia 24 (vinte e quatro) de junho durante o evento AN(IME)².

1.2 - Poderá participar de ambos os concursos qualquer pessoa, não importando o gênero, sexualidade, idade, etnia, classe social ou religião.

1.3 - A participação está vetada apenas aos juízes do evento atual.

1.4 - Cada categoria terá uma única apresentação durante o evento, sendo os cosplayers avaliados por um grupo de 2 (dois) a 3 (três) juízes. Ao final do evento serão avaliadas as notas de todos os cosplayers que concorreram, e os vencedores serão aqueles que conseguirem as melhores notas dentre todos os participantes.

1.5 - Não há limite de cosplays para uma mesma pessoa durante o evento, desde que o cosplayer não atrapalhe a organização e duração do evento. Sujeito à verificação de vagas disponíveis.

1.6 - O participante é integralmente responsável pela vestimenta e acessórios utilizados no dia do evento. Também fica à cargo do participante escolher a trilha sonora a ser tocada durante a apresentação e esta deverá ser especificada no formulário de inscrição.

1.7 - Não é permitido o uso de qualquer ACESSÓRIO de lâmina com fio, que simule armas de fogo de forma realista - réplicas ou armas de airsoft/ paintball - ou qualquer material que provoque risco à integridade física e saúde de qualquer e/ou todos presentes no evento. Também é vetado o uso de qualquer acessório que faça apologia à qualquer tipo de discriminação ou discurso de ódio, tal como violências e crimes.

1.8 - Em caso de descumprimento das regras listadas acima, o participante estará sujeito a punições como redução de pontos ou **DESCCLASSIFICAÇÃO** do concurso.

2. Das Categorias

A composição do evento será da seguinte forma:

2.1. Concurso de cosplay

2.1.1 - **Apresentação Palco:** terão um tempo máximo de 1min (um minuto) para se apresentar(em) – A apresentação consiste em mostrar roupa e acessórios para os juízes, subindo ao palco, caminhando até a frente esperando brevemente no meio do palco do auditório, em seguida virando-se de costas, e novamente de frente na pose do personagem.

2.1.2 - **Desfile:** terão um tempo máximo de 30s (trinta segundos) para se apresentar(em) - O desfile consiste em ida e volta através da passarela mantendo movimentação fiel ao personagem. A interação com o ambiente e público é permitida desde que não haja transgressão de nenhum direito civil ou depredação do ambiente. Descumprimento passível de redução de pontos ou desclassificação.

2.2. Concurso de cospobre

2.2.1 - **Apresentação Palco:** terão um tempo máximo de 1min (um minuto) para se apresentar(em) – A apresentação consiste em mostrar roupa e acessórios para os juízes, subindo ao palco, caminhando até a frente esperando brevemente no meio do palco do auditório, em seguida virando-se de costas, e novamente de frente na pose do personagem.

2.2.2 - **Desfile:** terão um tempo máximo de 30s (trinta segundos) para se apresentar(em) - O desfile consiste em ida e volta através da passarela mantendo movimentação fiel ao personagem. A interação com o ambiente e público é permitida desde que não haja transgressão de nenhum direito civil ou depredação do ambiente. Descumprimento passível de redução de pontos ou desclassificação.

2.3. CosPopular!

2.3.1 - Serão contemplados com brindes do evento os cosplay e cospobre mais populares entre o público.

3. Das Inscrições

3.1 - As inscrições serão feitas via formulário digital entre o período de publicação deste regulamento até 30 (trinta) minutos antes do início do evento (às 16h00 de 24/06).

3.2 - Os participantes podem se inscrever individualmente ou em grupo. Em caso de grupo, especificar no formulário os dados de cada integrante do grupo.

3.3 - O(s) participante(s) deve(m) assinar uma ficha de presença no dia do evento declarando que está/estão de pleno acordo com as regras do concurso.

3.4 - Só serão aceitas inscrições feitas pelo participante, por isso preencha o formulário com os dados corretos de quem se apresentará no dia do evento. Participantes sem identificação (RG, CNH, etc.) serão desclassificados.

4. Do Julgamento

4.1 - As notas dos juízes são soberanas.

4.2 - Cada juiz dará uma nota por tópico a ser avaliado e a média das notas dará a nota final ao tópico. O somatório de todas as médias dos tópicos será a pontuação final do participante.

4.3 - As notas serão dadas por cada juiz de 1 (um) a 10 (dez) com intervalos de 0,5.

4.4 - Os juízes avaliarão as categorias pontuando os seguintes tópicos:

Categoria Cosplay

4.4.1 - Fidelidade (roupas, acessórios, expressão corporal)

4.4.2 - Acabamento (maquiagem, detalhes da roupa e acessórios)

4.4.3 - Dificuldade de execução do cosplay

Categoria Cospobre

4.4.4 - Fidelidade (roupas, acessórios, expressão corporal)

4.4.5 - Criatividade (maquiagem, materiais utilizados e acessórios)

4.4.6 - Dificuldade de execução do cosplay

4.5 - Nenhuma avaliação levará em consideração a constituição física do(s) participante(s). Caso se enquadre como pessoa com mobilidade reduzida, o participante não estará sujeito a dedução de pontos.

4.6 - A avaliação da categoria CosPopular será feita pelo público. O participante que receber mais votos da plateia (um por espectador) será o ganhador.

5. Da Premiação

5.1 - Serão entregues prêmios apenas aos primeiros colocados de cada categoria. Relação de prêmio por categoria:

5.1.1 - **Categoria cosplay:** 01 (um) Power Bank

5.1.2 - **Categoria cospobre:** 01 (um) Dakimakura (pequeno)

5.1.3 - **Categoria cospopular:** brindes do evento

6. Observações Finais

6.1 - Os participantes concordam, desde já, em ceder, em caráter irrevogável e irretratável, imagem, som de voz, dados e qualquer informação cedida via formulário digital.

6.2 - Este concurso tem caráter exclusivamente cultural, e não está sujeito a nenhuma modalidade de sorteio ou fator aleatório e a participação no concurso é gratuita e voluntária não vinculada a qualquer tipo de desembolso por parte dos PARTICIPANTES ou premiados.

6.3 - Caso tenha dúvidas, por favor, entre em contato com a Coordenação do concurso através do camat@ime.usp.br, especificando o assunto "**concurso cosplay**" no e-mail.

6.4 - Não esqueçam da parte mais importante do evento: **SE DIVIRTAM!**

